

Programme de formation

1 – LA METHODE

Les modules de cette partie vont vous accompagner étape par étape pour assimiler une méthode structurée.

ANALYSE DE TEST

- Les spécifications
- Condition de test
- Analyse de test
- Structure de test

CONCEPTION DES TESTS

- Technique des partitions d'équivalence
- Technique des valeurs limites
- Technique des tables de décision
- Technique des transitions
- Concevoir un cas de test
- Préparer la phase d'implémentation

IMPLEMENTATION DES TESTS

- Fonctionnement d'une campagne de test
- Création d'une campagne de test
- Implémentation d'un cas de test
- Niveau de granularité des cas de test

EXECUTION DES TESTS

- Comment exécuter les tests
- Comment rédiger un rapport de test
- Comment réaliser un rapport de ...
- Télécharger un modèle de Rapport de test
- Comment modifier le diagramme Périmètre (Treemap)
- Comment modifier le diagramme de conformité
- Comment modifier le diagramme global (Score Qualité)
- Comment modifier le diagramme d'avancement des tests
- Présenter les résultats de test

EXAMEN

- Quiz

2 – L'OUTILLAGE

ANALYSE DES TESTS

- JIRA 1- Créer et Configurer le projet
- JIRA 2 - Créer le périmètre fonctionnel

CONCEPTION DES TESTS

- JIRA 1 - Concevoir les cas de test
- JIRA 2 - Vérifier la structure de test (traçabilité)
- JIRA 3 - Définir le Patrimoine de test
- Exercices

IMPLEMENTATION DES TESTS

- JIRA 1 - Créer une procédure de test
- JIRA 2 - Créer des suites de test
- JIRA 3- Créer une campagne de test
- Exercice

EXECUTION DES TESTS

- JIRA 1 - Créer une exécution de test
- JIRA 2 - Exécution illustrée d'une campagne de test
- Exercices
- JIRA 3 - Exécuter un cas de test
- JIRA 4 - Créer un rapport de défaut
- Exercices
- JIRA 5 -Remplir les valeurs du rapport de test

EXAMEN

- Quiz
- Livrables à transmettre au formateur

3 – LE PROJET

L'application Homey développée par Test Academy (SAS Louvers) permet au Testeur de s'entraîner pour aiguiser ses compétences de test en appliquant les principes appris dans les cours théoriques.

Le testeur aura la possibilité de s'exercer au fonctionnement d'un projet réaliste, à partir de la phase d'Analyse jusqu'à la phase d'exécution.

Ce projet d'entraînement propose 3 versions de l'application Homey pour simuler les livraisons correctives mises à disposition des testeurs par l'équipe de développement.

Le cycle projet choisi pour cette simulation est le modèle SCRUM.

ANALYSE DE TEST (Avec correction)

- Déterminer la structure du périmètre.
- Réaliser une revue d'une histoire utilisateur
- Vérifier que l'histoire utilisateur est Ready (prête)
- Mettre à jour la structure des tests
- JIRA : Créer les EPICS
- JIRA : Créer la User Story
- JIRA : Ajouter les conditions de test

CONCEPTION DES TESTS (Avec correction)

- Lister les cas de test de l'histoire
- Concevoir les cas de test de l'histoire
- Créer les cas de test

IMPLEMENTATION DES TESTS (Avec correction)

- Implémenter les cas de test de l'histoire utilisateur avec un niveau de granularité large
- Implémenter les cas de test de l'histoire utilisateur avec un niveau de granularité fine
- Implémenter les cas de test de l'histoire utilisateur avec un niveau de granularité moyenne
- Préparer une campagne de test
- S'exercer sur JIRA

EXECUTION DES TESTS (Avec correction)

- Initialiser la première exécution de la campagne de test
- Créer le rapport de test de l'Exécution 1
- Initialiser l'exécution 2
- Présenter les résultats de l'Exécution 2
- Initialiser l'Exécution 3
- Présenter les résultats de l'Exécution 3

EXAMEN

- Quiz
- Livrables à transmettre au formateur

4 – L’AUTOMATISATION WEB

INSTALLATION DE L'ENVIRONNEMENT

- Installer Python
- Mettre à jour la variable d'environne...
- Installer RobotFramework
- Installer une librairie
- Astuce - Acquérir les pilotes grâce à Webdrivermanager
- Astuce - Installer Selenium IDE
- Installer un éditeur - Visual St...
- 05 - Installer une extension RobotFramework

REALISATION DES TESTS

- Commencer par le test manuel
- Astuce - Enregistrer un test avec Selenium
- Les cas de test
- Les librairies
- Les mots-clés
- Les variables
- Le Setup
- Le Teardown
- Les arguments
- Les tests négatifs
- Les fichiers de ressources
- Les templates

PROJET

- Travaux pratiques
- Corrections

EXAMEN

- Quiz
- Livrables à transmettre au formateur

5 – L’AUTOMATISATION API

API

- Qu’est-ce qu’une API ?
- Les principaux types d’API
- API REST
- Les requêtes : GET, POST, PUT, DELETE
- Les codes retour
- Découvrir JSON
- Quiz API 1

LA PRATIQUE

- Réaliser une première requête simple
- Consulter les spécifications d’une API
- L’API ReqRes
- GET : Consulter les spécifications
- GET : Créer le cas de test
- POST : Consulter les spécifications
- POST : Créer le cas de test
- DELETE : Consulter les spécifications
- DELETE : Créer le cas de test
- PUT : Consulter les spécifications
- PUT : Créer le cas de test

EXAMEN

- Quiz API 2
- Livrables à transmettre au formateur

6 – PREPARATION ISTQB

Le cours est une préparation pratique à l'examen de certification ISTQB.

Le cours veille à assurer une proximité stricte avec la pédagogie des instances officielles de l'ISTQB pour une mise en situation optimale dans les conditions réelles de l'examen.

- 1 - Fondamentaux des tests
- 2 - Tester pendant le cycle de vie du développement logiciel
- 3 - Tests statiques
- 4 - Techniques de test
- 5 - Gestion des tests
- 6 - Outils de support aux tests

EXAMEN BLANC A

EXAMEN BLANC B

EXAMEN BLANC C

7 – LE MODE PROJET

- 1 - L'indispensable rôle du Testeur
 - 2 - Le modèle en cascade
 - 3 - Le modèle en V
 - 4 - Le modèle SCRUM
 - 5 - Le processus de test
-
- Quiz

8 – LE LANGAGE SQL

INTRODUCTION & INSTALLATION

- 1 - Introduction aux bases de données
- 2 - Mise en place de l'environnement
- 3 - Déploiement d'une base de donnée
- 4 - Présentation du langage SQL
- QUIZ 1 - Introduction aux bases de donnée

LES BASES DU LANGAGE SQL

- 1 - Récupération des données - Clause
- QUIZ 2 - Récupération des données
- 2 - Les options de la Clause SELECT
- QUIZ 3 - Les options de Clause SELECT
- 3 - Les fonctions d'aggrégations
- 4 - Les clauses avancées du SELECT
- QUIZ 4 - Fonctions d'aggrégation

LES JOINTURES

- 1 - Le principe de jointure
- 2 - Les types de jointures
- 3 - Les unions
- QUIZ 5 - Les jointures et les unions

LES FONCTIONS ET LES SOUS-REQUETES

- 1 - Les fonctions mathématiques
- 2 - Manipulation des dates et heures
- 3 - Fonctions de chaînes de caractères
- QUIZ 6 - Les fonctions
- 4 - Les sous-requêtes
- QUIZ 7 - Les sous-requêtes

LES BASES ET LES TABLES

- 0 - Introduction partie V
- 1 - Les types de données
- 2 - Clé primaire clé étrangère
- 3 - Création de table
- 4 - Manipulation de table
- QUIZ 8 - Création de tables

LES VUES

- 1 - Concept et création de vues
- 2 - Modification et suppression de vues
- QUIZ 9 - Les vues

9 – LA PROGRAMMATION PYTHON

INSTALLATION

- Qu'est qu'un programme
- Installation de Python
- Installation de Visual Studio Code (VSC)

PROGRAMMATION

- Leçon 1
Afficher un texte
Exercices + Correction
- Leçon 2
Afficher un texte avec variable
Exercices + Correction
- Leçon 3
Demander une donnée à l'utilisateur
Exercices + Correction
- Leçon 4
Utiliser les commentaires
Exercices + Correction
- Leçon 5
Les variables numériques
Exercices + Correction
- Leçon 6
Convertir une chaîne de caractère
Exercices + Correction
- Leçon 7, 8 et 9
Les conditions
Exercices + Correction
- Leçon 10
Les exceptions
Exercices + Correction
- Leçon 11
La boucle while
Exercices + Correction
- Leçon 12
Utiliser le débogueur
Exercices + Correction
- Leçon 13
Les fonctions
Exercices + Correction
- Leçon 14
Variables globales et locales
Exercices + Correction
- Leçon 15
La boucle For
Exercices + Correction
- Leçon 16
Travaux pratiques
Exercices + Correction
- Leçon 17
Les chaînes formatées
Exercices + Correction

10 – MICRO-STAGE

Cette section a pour but d'appliquer les notions apprises dans un contexte réel.

Qui dit réel dit différent de l'idéal théorique.

Le professionnel du test doit s'adapter au contexte de son client et essayer d'apporter de la valeur en s'adaptant au mieux aux contraintes et aux priorités de son client.

Les projets présents dans cette section sont des projets de test réels pour de vrais clients.

Les partenaires de la Test Academy proposent dans cet espace leurs besoins en test pour donner une opportunité à nos stagiaires qui le souhaitent de s'exercer dans des conditions réels et d'augmenter leurs niveaux de confiance et leurs compétences.

En contrepartie, nos partenaires ont la possibilité de découvrir gratuitement des défauts potentiellement non identifiés jusque-là, ou d'acquérir de la confiance sur leur logiciel.